Version 1.2

Fonctionnalités du SX OS

Fonctionne avec toutes les Switchs

- SX OS fonctionne avec n'importe quelle Nintendo Switch de n'importe quelle version de logiciel.

Jouez à n'importe quel jeu

- Avec SX OS, vous pouvez jouer à tous vos jeux préférés directement depuis la carte micro SD insérée dans votre Nintendo Switch.

Apps et Jeux Homebrew

- En utilisant SX OS homebrew menu launcher vous pouvez profitez de jeux et de logiciels créés par des développeurs indépendant.

Support futur

- La Team Xecuter travaille activement pour ajouter d'avantage de fonctionnalités exitantes dans SX OS

Double fonctionnalité

- En utilisant le SX OS Launcher, vous pouvez facilement démarrer votre console sur le système par defaut de votre Nintendo Switch pour profiter de vos jeux originaux.

Démarrage

Fichiers requis:

- **TegraRcmGUI Portable - Download**
- **SX OS (boot.dat) - Download**
- **SX Loader (payload.bin) - Download**

Matériel requis:

- **RCM Jig[1]**
- **PC avec Internet**
- **Câble USB-C**
- **Un lecteur de carte MicroSD USB**
- **Une carte MicroSD pour la Switch (format exFAT[3] ou FAT32)**

1: Votre RCM Jig peut simplement être un bout de fil, ou aussi complexe qu'un jig imprimé en 3D, comme celui inclut dans le kit SX PRO.

2 exFat est recommandé et requis pour les fichiers de plus de 3.7Go, ce qui inclut un grand nombre de jeux, mais nécessite une installation particulière sur votre Switch. Voir en fin de document si vous avez des problèmes.

Accéder au mode recovery (RCM)

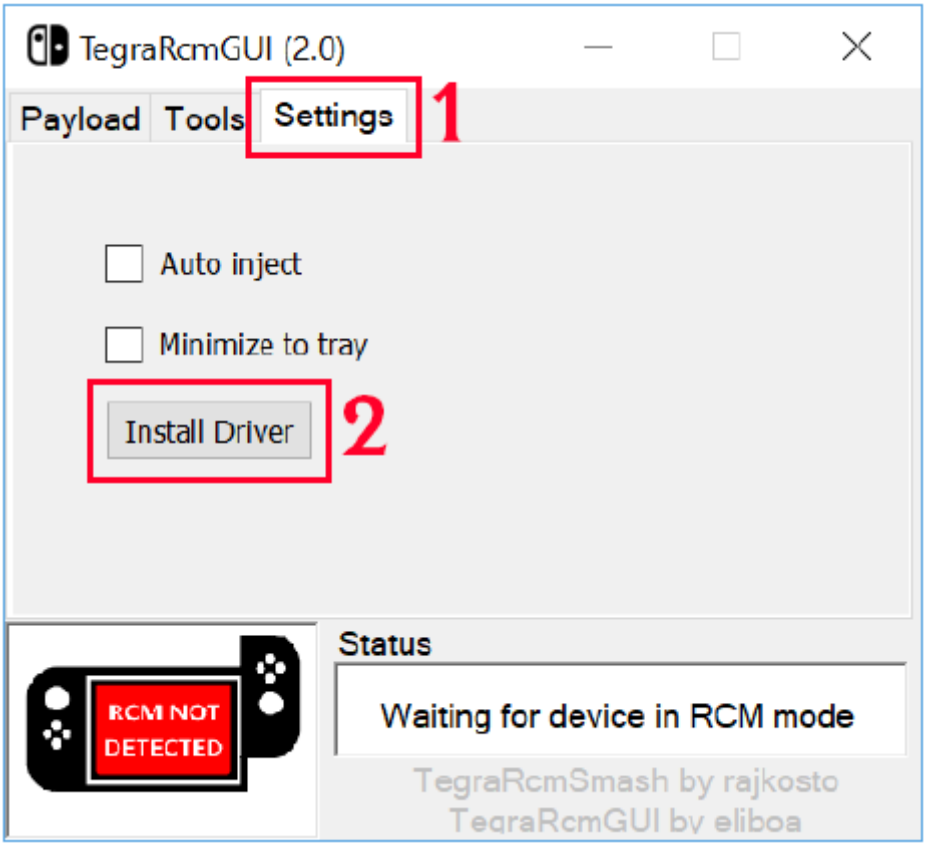
Commencer par copier SX OS (boot.dat) à la racine de la carte MicroSD et placer là dans votre console en faisant attention à ce que la Switch soit éteinte, et qu'elle ne soit pas connectée à votre ordinateur, ou une quelconque source d'énergie.

Positionner le RCM Jig de telle sorte qu'il connecte la première et la dernière patte du *rail du Joycon Droit* (pas le joycon lui même)

Maintenant, pendant que vous maintenez le bouton volume+ de la console, appuyer sur le bouton de mise en route. Vous devriez voir démarrer le menu de démarrage de SX OS. Vous pouvez maintenant enlever le Jig du rail du joycon.

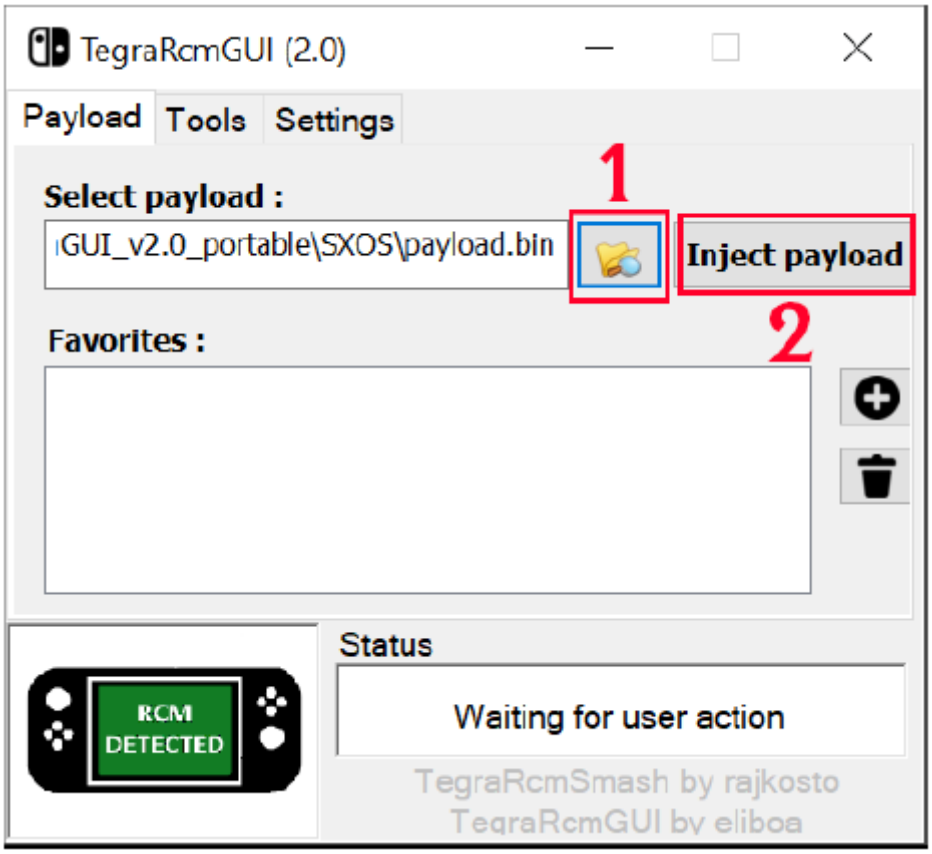
Démarrer sur SX OS

Extraire TegraRcmGUI Portable dans un dossier sur votre bureau et copier le SX Loader (payload.bin) au même endroit.



Dans l'onglet "Settings", cliquer sur "Install Driver" et suivre les instructions pour installer le Driver Switch du mode RCM sur votre ordinateur.

Retourner dans l'onglet "Payload" et connecter la Switch (qui doit maintenant être en RCM) au PC avec un câble USB-C

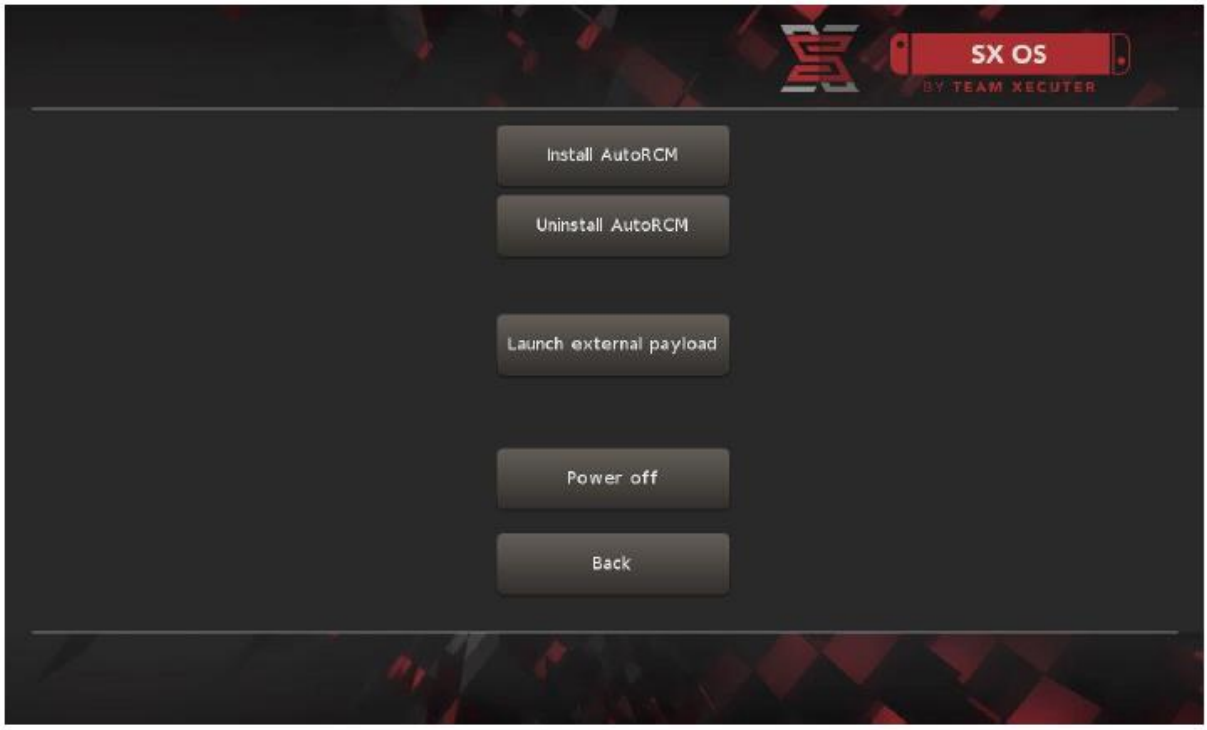


Sélectionner l'icône de dossier (1) et naviguer pour trouver le fichier du SX OS (payload.bin). Une fois fait, appuyer sur "Inject payload" (2) et votre console devrait démarrer sous SX OS.

Installation de l'Auto-RCM

La fonction d'Auto-RCM permet à votre Switch de démarrer directement dans SX OS sans avoir besoin d'utiliser le Jig.

Depuis le menu de démarrage, cliquer sur option et choisissez simplement "Install AutoRCM"

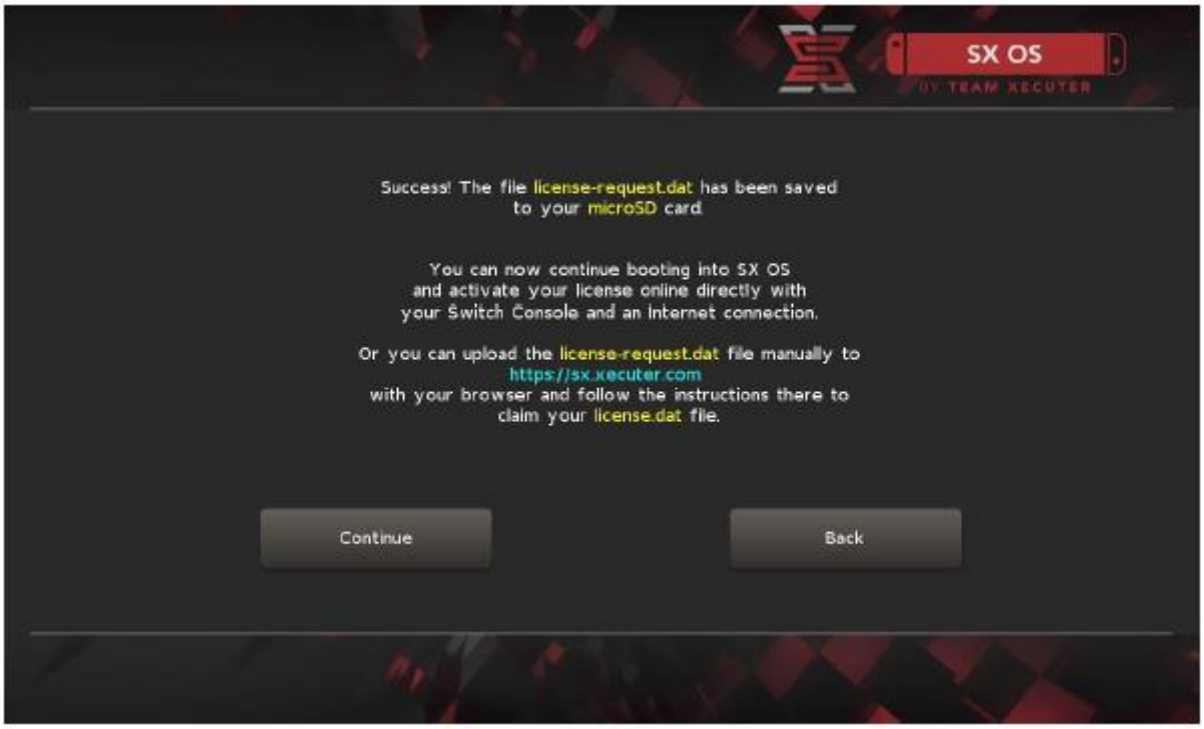


Tant que l'Auto-RCM est installé, votre Switch ne démarrera plus normalement *si elle est éteinte complètement*. et vous aurez alors besoin d'insérer à nouveau le Xecuter Dongle.

Pour ne pas avoir à réutiliser régulièrement le Dongle, préférer utiliser le Mode veille intégré à la Switch et soyez sûr de maintenir votre console avec une charge suffisante.

Activer votre licence

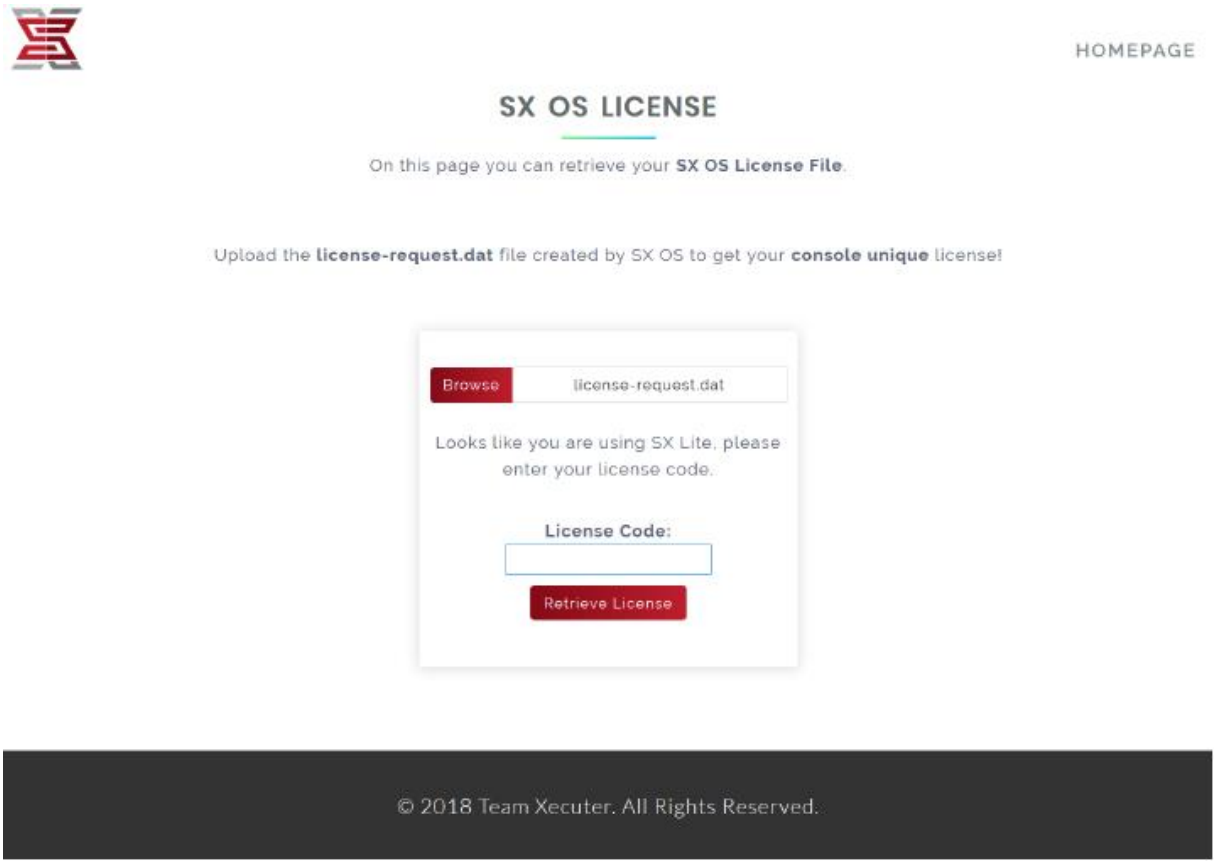
Quand vous démarrez SX Os pour la première fois, un fichier unique va être créé (license-request.dat) sur votre carte MicroSD



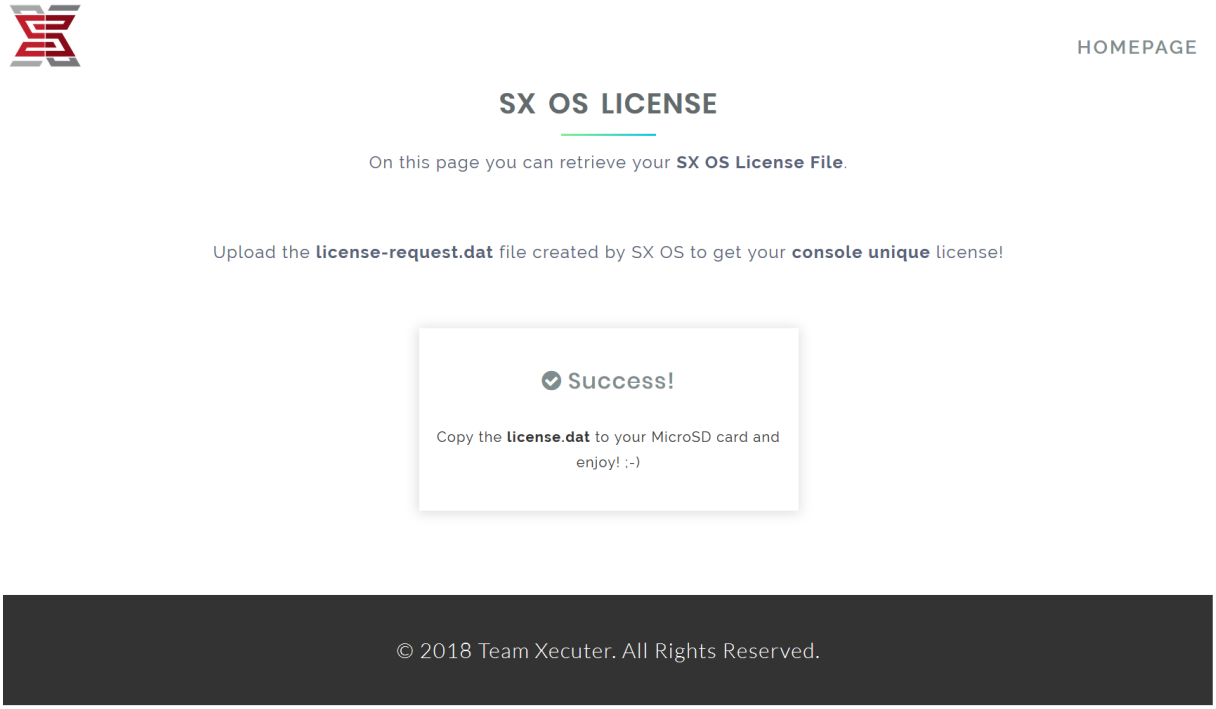
Vous pouvez maintenant activer le system via le menu Album de la Switch pour ouvrir la selection de jeu, et en appuyant sur R:

OU si vous voulez à tout prix rester hors connexion vous pouvez activer SX OS manuellement.

Eteignez votre Switch et, en utilisant le site d'activation, charger votre fichier manuellement depuis votre carte SD, et entrer manuellement votre numéro de licence.



Votre fichier de licence (license.dat) devrait automatiquement être téléchargé après avoir cliqué sur "Retrieve License" (si ce n'est pas le cas, désactiver vos ad-blockers ou utiliser un autre navigateur et réésayer)



Copier votre fichier de licence (license.dat) à la racine de votre carte MicroSD, insérer là dans votre Switch, et allumez à nouveau votre système avec le Dongle inséré.

Utiliser SX OS

Si votre fichier d'activation est présent sur votre carte MicroSD, la Switch devrait automatiquement démarrer sur le système modifié SX OS. Si vous avez besoin de retourner dans le menu de démarrage, maintenez simplement Volume + avant d'appuyer sur le bouton d'allumage.

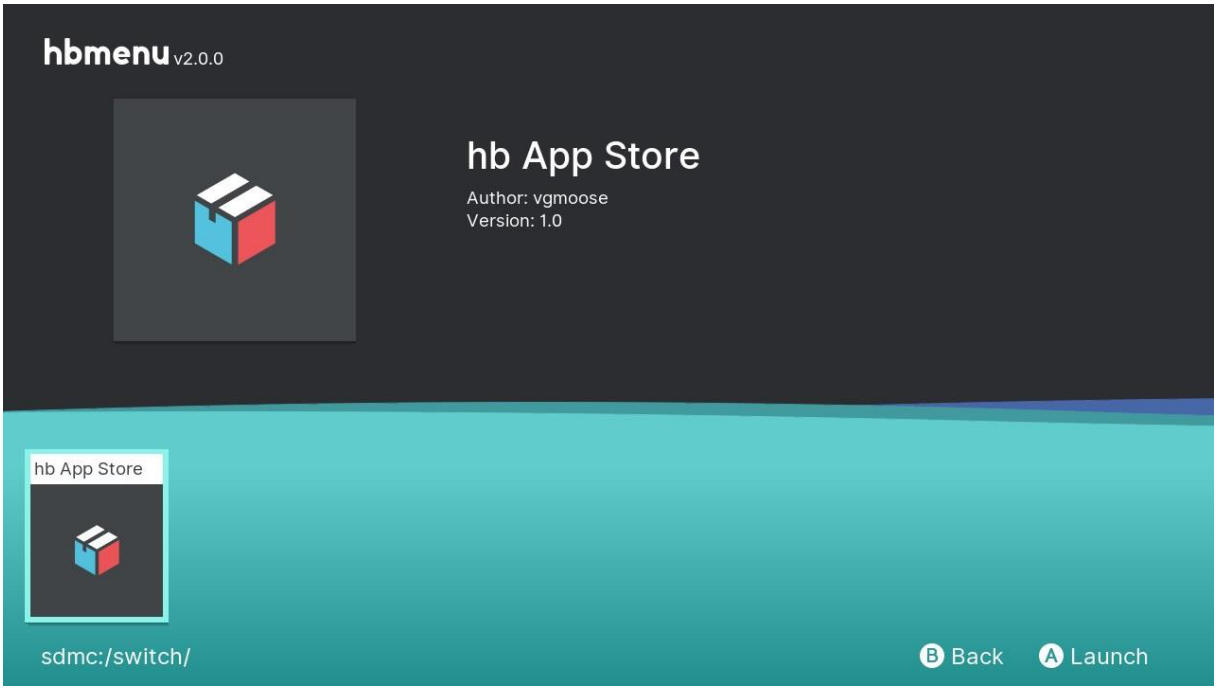
Une fois que le système SX OS est chargé, l'icône "Album" de votre console Switch aura de nouvelles fonctions.

Le séléctionner, avec aucun bouton enfoncé, ouvre le menu de choix des jeux :

Tous les jeux que vous aurez sur votre carte MicroSD au format .xci apparaîtrons ici. Attention à enlever toutes cartes de jeu physique avant d'utiliser ce chargeur de jeu.

Maintenir le bouton L tout en ouvrant l'album, ouvrira l'album photo classique de Nintendo, permettant d'accéder vos captures d'écrans et vos vidéos.

Maintenir le bouton R tout en ouvrant l'album ouvrira le menu Homebrew (celà nécessite d'ajoute les fichiers suivant sur votre carte MicroSD : Homebrew Menu)



Si aucun de vos homebrew n'apparaît, vérifier que votre structure de dossier est correcte. Si ça ne marche toujours pas, essayer de reformater votre carte MicroSD sur un ordinateur tournant sous Windows.

FAQ

Q: Comment puis je revenir au menu de démarrage de SX OS ?
R: Maintenir le bouton Volume+ pendant que vous allumez votre console, avec le SX Pro Dongle inséré ou avant d'appuyer sur "Inject Payload" dans TegraRcmGUI.

Q: Comment puis-je afficher l'album Nintendo normal ?
R: maintenir le bouton L pendant que vous ouvrez l'album.

Q: Comment je lance le menu Homebrew ?
R: Placer le fichier "hbmenu.nro" à la racine de la carte MicroSD et maintenir R pendant que vous ouvrez l'album.

Q: Comme installer / désinstaller l'AutoRCM ?
R: Retourner au menu de démarrage de SX OS (voir plus haut) et choisir le menu "Options". D'ici, vous pouvez installer de désinstaller le fonctionnalité d'AutoRCM.

Dépannage

Problème: Je n'arrive par à ce que SX OS reconnaisse ma carte MicroSD formatée en exFAT.

Solution: Vous devez démarrer normalement votre switch avec la carte SD au format exFat insérée dans la console, pour pouvoir télécharger les fichiers de mise à jour système depuis les serveurs de Nintendo. Si vous ne souhaitez pas mettre à jour votre système ou aller sur internet, il existe une méthode avancée permettant de le faire et nous espéreront qu'un Homebrew plus simple permettra de le faire très bientôt.

Problème: Je n'arrête pas d'avoir des erreurs "BOOT.DAT", écrans noirs qui gèlent, ou des erreurs de lecteur de fichier.

Solution: Ces problèmes viennent généralement d'une carte SD mal formatée. Essayez de la carte en utilisant l'outil inclut dans la Switch dans les options de configuration.

Problème: Je n'arrive pas à avoir mon fichier d'activation depuis le site de la Team Xecuter.

Solution: Essayer de désactiver vos ad-blockeur, ou essayer dans un autre navigateur, comme Google Chrome ou Internet Explorer / Edge. La plupart des utilisateurs ont reporté des problèmes avec Firefox, qui empêcherait le téléchargement.